

# Søgne Fotballklubb

## S og G Bank INTERNTURNERING




Søndag 28/01



Nygårdshallen 10 - 11 - 12 år

1	kl. 09.00	Langenes 10-1	Nygård 10-1
2	kl. 09.10	Langenes 10-2	Lunde 10-1
3	kl. 09.20	Lunde 10-2	Nygård 10-2
4	kl. 09.30	Nygård 10-3	J 12
5	kl. 09.40	J 11	Langenes 10-1
6	kl. 09.50	Nygård 10-1	Langenes 10-2
7	kl. 10.00	Lunde 10-1	Nygård 10-2
8	kl. 10.10	Nygård 10-3	Lunde 10-2
9	kl. 10.20	J 11	Nygård 10-1
10	kl. 10.30	J 12	Langenes 10-1
11	kl. 10.40	Langenes 10-2	Nygård 10-2
12	kl. 10.50	Lunde 10-1	Nygård 10-3
13	kl. 11.00	Lunde 10-2	J 11
14	kl. 11.10	J 12	Lunde 10-1
15	kl. 11.20	Langenes 10-1	Lunde 10-2
16	kl. 11.30	Langenes 10-2	Nygård 10-3
17	kl. 11.40	Nygård 10-1	Nygård 10-2
18	kl. 11.50	J 11	J 12
<b>Premieutdeling</b>			
19	kl. 12.10	Langenes 12-1	Nygård 12-1
20	kl. 12.20	Langenes 12-2	Lunde 12-1
21	kl. 12.30	Nygård 12-2	Lunde 12-2
22	kl. 12.40	Langenes 12-1	Lunde 12-1
23	kl. 12.50	Nygård 12-1	Lunde 12-2
25	kl. 13.00	Nygård 12-2	Langenes 12-2
26	kl. 13.10	Langenes 12-1	Lunde 12-2
27	kl. 13.20	Nygård 12-1	Langenes 12-2
28	kl. 13.30	Lunde 12-1	Nygård 12-2
29	kl. 13.40	Langenes 12-1	Nygård 12-2
30	kl. 13.50	Langenes 12-2	Lunde 12-2
31	kl. 14.00	Nygård 12-1	Lunde 12-1
<b>Premieutdeling</b>			
32	kl. 14.20	Langenes 11 vinter	Nygård 11-1
33	kl. 14.30	Langenes 11 sommer	Lunde 11
34	kl. 14.40	Nygård 11-2	Langenes 11 vinter
35	kl. 14.50	Nygård 11-1	Langenes 11 sommer
36	kl. 15.00	Lunde 11	Nygård 11-2
37	kl. 15.10	Langenes 11 vinter	Langenes 11 sommer
38	kl. 15.20	Nygård 11-1	Nygård 11-2
39	kl. 15.30	Lunde 11	Langenes 11 vinter
40	kl. 15.40	Langenes 11 sommer	Nygård 11-2
41	kl. 15.50	Lunde 11	Nygård 11-1
<b>Premieutdeling</b>			

Anbefalt antall spillere på banen vil være 4 + keeper, konkret antall avtales direkte mellom laglederne/ trenere i hver enkelt kamp. **Kampene varer i 8 - 9 minutt.** Fotballklubben stiller med unge rekrutteringsdommere fra egne rekker. Ber trenere/ lagledere oppføre seg anstendig overfor disse..... 

**Det blir åpen kiosk/ kafé under turneringen.**



dyrker lokale verdier